



Manuel d'utilisation

ColorEdge® CS2410

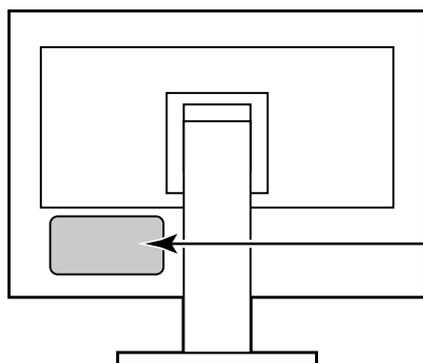
Moniteur LCD à gestion de couleurs

Important

Veuillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et le « PRECAUTIONS » (tome separe) afin de vous familiariser avec ce produit et de l'utiliser efficacement et en toute securite.

-
- Reportez-vous à la « Guide d'installation » pour obtenir plus d'informations sur l'installation et/ou le branchement du moniteur.
 - Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : www.eizoglobal.com
-

Emplacements des étiquettes de sécurité




WARNING
RISK OF ELECTRIC SHOCK. DO NOT OPEN.

AVERTISSEMENT
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE. NE PAS OUVRIR.

WARNUNG
GEFAHR DES ELEKTRISCHEN SCHLAGES. RÜCKWAND NICHT ENTFERNEN.

警告
触电危険、请勿打开后盖。

警告
感電の恐れあり、カバーをあけないでください。

The equipment must be connected to a grounded main outlet.
L'appareil doit être relié à une prise avec terre.
Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.
Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.
设备必须连接到接地的电源插座。
電源コードのアースは必ず接地してください。

Ce produit a été spécialement réglé pour l'utilisation dans la région dans laquelle il a d'abord été livré. Si utilisé en dehors de cette région, le produit pourrait ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, enregistrée dans un système documentaire ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation.

EIZO Corporation n'est tenu à aucun engagement de confidentialité sauf en cas d'accord préalable passé avant la réception de ces informations par EIZO Corporation. Malgré tous les efforts déployés pour garantir la mise à jour des informations contenues dans ce manuel, veuillez noter que les caractéristiques techniques du moniteur EIZO sont sujettes à modification sans préavis.

Avertissement concernant le moniteur

En plus des usages polyvalents comme la création de documents, la visualisation de contenu multimédia et autres usages polyvalents, ce produit est aussi prévu pour des applications telles que la création graphique, le traitement d'images numériques, pour lesquelles la reproduction précise des couleurs est une priorité.

Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Les performances du produit peuvent être différentes de celles indiquées dans les caractéristiques en cas d'utilisation dans une région différente de celle prévue à l'origine.

Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.

Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :

- Cordons d'alimentation fournis avec le produit
 - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
-

Utilisez uniquement avec ce produit les produits optionnels fabriqués ou spécifiés par nos soins.

Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du support en raison de la composition du caoutchouc.

La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 30 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.

Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.

Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de s'afficher. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

Si le moniteur affiche un contenu en continu sur une longue période, des taches sombres ou des brûlures sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement.

Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver son aspect neuf au moniteur et prolonger sa durée de vie (Référez-vous à « [Nettoyage](#) » (page 4)).

Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur l'écran LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.

La durée de vie du rétro-éclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.

N'appuyez pas fortement sur le panneau LCD ou sur les bords, car cela peut entraîner des dysfonctionnements de l'affichage, comme du moirage, etc. Si la pression est continuellement appliquée sur la surface du panneau LCD, le cristal liquide peut se détériorer ou le panneau LCD peut être endommagé. (Si des marques de pression restent sur le panneau, affichez un écran noir ou blanc sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.)

Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

Lorsque le moniteur est froid et déplacé dans une autre pièce ou lorsque la température de la pièce augmente rapidement, de la condensation peut se former à l'intérieur et à l'extérieur du moniteur. Dans ce cas, ne mettez pas le moniteur sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le moniteur pourrait être endommagé.

Nettoyage

Les taches sur la carrosserie et la surface de panneau LCD peuvent être éliminées en humectant celles-ci avec de l'eau et un tissu doux.

Attention

- Les produits chimiques comme l'alcool et des solutions antiseptiques peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration de la carrosserie ou du panneau LCD et également la détérioration de la qualité de l'image.
 - N'utilisez jamais de diluant, du benzène, de la cire ou un nettoyant abrasif car ils peuvent endommager la carrosserie ou la surface du panneau LCD.
-

Remarque

- Le ScreenCleaner optionnel est recommandé pour nettoyer la surface du panneau LCD et la carrosserie.
-

Pour un confort d'utilisation du moniteur

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.
- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.

TABLE DES MATIERES

Avertissement concernant le moniteur	3	Chapitre 6 Références	30
Nettoyage	4	6-1. Retrait du pied	30
Pour un confort d'utilisation du moniteur.....	4	6-2. Fixer le bras en option.....	31
TABLE DES MATIERES	5	6-3. Fixation/retrait du serre-câbles	32
Chapitre 1 Introduction	6	6-4. Retrait / fixation de la base	34
1-1. Caractéristiques.....	6	6-5. Connecter plusieurs dispositifs externes... 37	
1-2. Commandes et fonctions	7	6-6. Utilisation de la fonction concentrateur USB	38
● Façade	7	● Procédure de connexion	38
● Arrière	8	6-7. Spécifications	39
1-3. Résolutions acceptées.....	9	● Accessoires.....	40
● Avec un signal d'entrée numérique (DVI-D, DisplayPort, HDMI : signal du PC).....	9	Annexe	41
● Avec un signal d'entrée numérique (HDMI : signal vidéo *2)	9	Marque commerciale	41
1-4. Modification des paramètres d'affichage PC.....	10	Licence	41
● Windows 10	10	Informations sur les Interférences Radioélectriques	42
● Windows 8.1 / Windows 7	10		
● macOS	11		
Chapitre 2 Réglages/configuration de base ...	12		
2-1. Mode d'utilisation des boutons.....	12		
2-2. Commutation des signaux d'entrée	13		
2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur)	13		
● Modes d'affichage	13		
2-4. Réglage de la luminosité.....	14		
Chapitre 3 Réglages/configuration avancés ...	15		
3-1. Utilisation de base du menu de configuration	15		
3-2. Fonctionnalités du menu de configuration	16		
● Couleur.....	16		
● Signal	19		
● Préférences.....	22		
● Langues.....	24		
● Informations	24		
Chapitre 4 Réglages administrateur	25		
4-1. Fonctionnalités de base du menu « Réglages administrateur ».....	25		
4-2. Fonctions du menu « Réglages administrateur »	26		
Chapitre 5 Dépannage	27		
5-1. Aucune image.....	27		
5-2. Problèmes d'image	28		
5-3. Autres problèmes	29		

Chapitre 1 Introduction

Ce chapitre décrit les caractéristiques du moniteur et le nom de chaque commande.

1-1. Caractéristiques

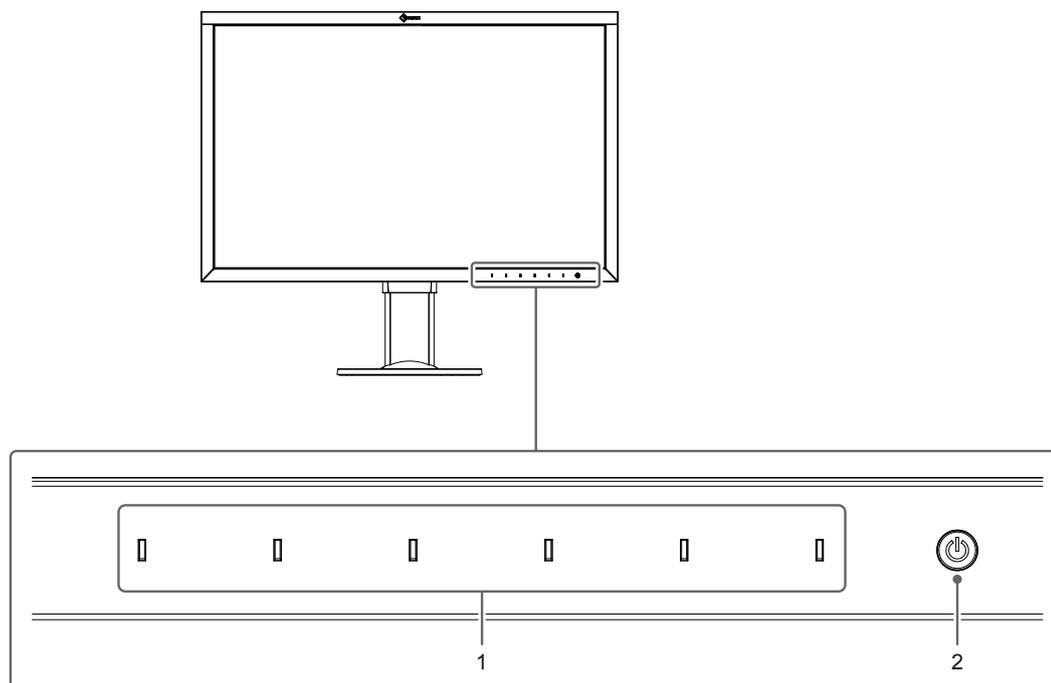
- Moniteur 24 pouces à écran large
- Résolution: prend en charge la résolution 1 920 x 1 200
- Dalle IPS avec angles de vision horizontaux et verticaux d'une largeur de 89°
- Mode de synchronisation de trame pris en charge (23,75 Hz – 30,5 Hz, 47,5 Hz – 61,0 Hz)
- Prise en charge de trois entrées de signal numérique (1 DVI-D, 1 HDMI, 1 DisplayPort)
 - DisplayPort (prise en charge 8 bits et 10 bits)^{*1}
 - HDMI (prise en charge 8 bits, 10 bits et 12 bits)^{*1, *2}
Prend en charge les signaux de PC avec entrée HDMI
- *1 Signaux audio non pris en charge.
- *2 Prise en charge 10 bits et 12 bits uniquement avec HDMI-Video. L'affichage d'écran maximum est de 8 bits.
- Repose sur un socle doté d'une grande amplitude de mouvement.
Ce socle vous permet de régler le moniteur à une position optimale pour une utilisation facile et une fatigue minimale.
(Inclinaison : 35° vers le haut/5° vers le bas, Rotation : 344°, Réglage en hauteur : 155 mm (inclinaison : 0°))
- Prise en charge du format portrait
- Compatible avec le logiciel de gestion des couleurs « ColorNavigator 7 », qui vous permet d'étalonner les caractéristiques du moniteur et de créer des profils de couleurs
- Doté d'une fonction hub USB qui prend en charge le protocole USB 3.1.
Permet le transfert des données à haut débit, jusqu'à 5 Gb/s, afin de transférer d'importants volumes de données en un temps réduit, depuis et vers des appareils connectés par câble USB.
Par ailleurs, le port USB « CHARGE », situé en aval, prend en charge le rechargement rapide, de sorte que vous pouvez recharger votre smartphone ou votre tablette en un temps très court.
Voir « 6-6. Utilisation de la fonction concentrateur USB » (page 38) et « Port USB CHARGE » (page 23)
- Affiche le contenu protégé HDCP (High Bandwidth Digital Protection).

Remarque

- Ce moniteur prend en charge le format portrait. Lorsque vous utilisez l'écran du moniteur en mode portrait, vous pouvez modifier l'orientation du menu de configuration (reportez-vous à la section « [Rotation du menu](#) » (page 22)).
 - Lorsque vous utilisez l'écran du moniteur en mode portrait, la carte graphique prenant en charge l'affichage en mode portrait est requise. Lorsque vous placez le moniteur en mode portrait, les paramètres de votre carte graphique doivent être modifiés. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations.
-

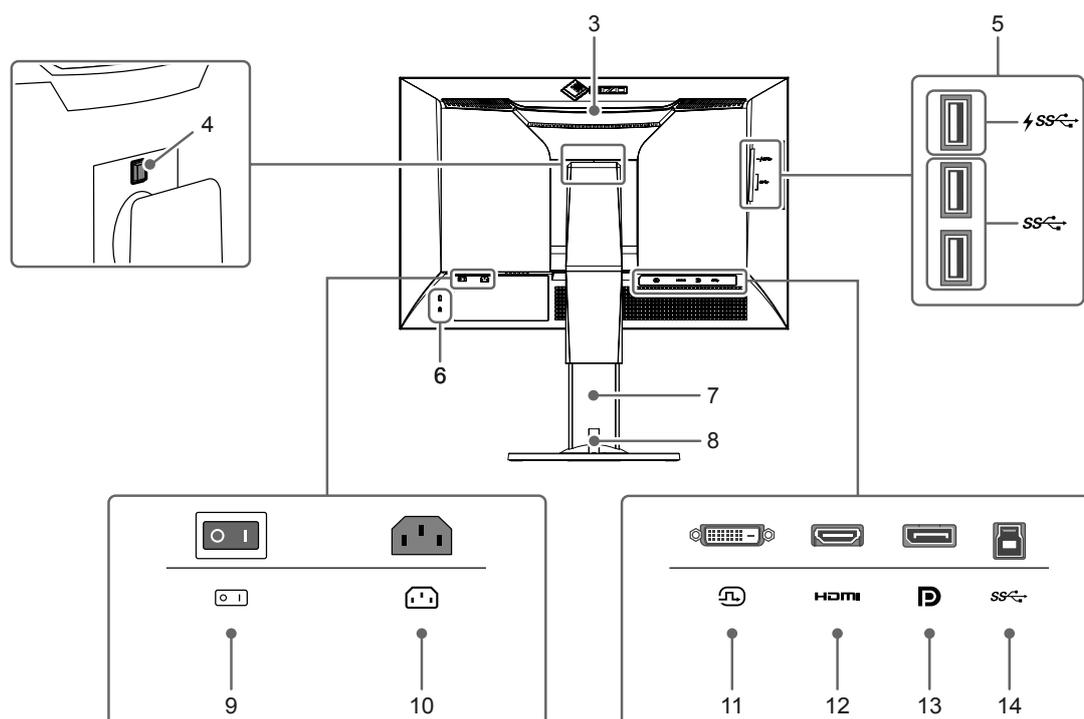
1-2. Commandes et fonctions

● Façade



1. Boutons de commande	Affiche les menus. Utilisez les boutons selon les instructions du guide d'utilisation. Appuyez sur la touche pour afficher son menu. Les indicateurs des boutons s'allument en blanc lorsque vous allumez l'alimentation.
2. Bouton de démarrage	Permet de mettre sur marche ou arrêt. Appuyez sur le bouton pour mettre sous tension Le voyant s'allume lorsque vous mettez l'appareil sous tension. La couleur de l'indicateur change en fonction du mode de fonctionnement du moniteur. Blanc : mode de fonctionnement normal Orange : mode économie d'énergie ARRÊT : coupure de l'alimentation

● Arrière



3. Poignée de transport	Cette poignée sert au transport. Attention • Saisissez fermement le dessous du moniteur tout en attrapant la poignée, et transportez le moniteur avec prudence afin d'éviter tout risque de chute.
4. Bouton de verrouillage	Utilisez ce bouton lorsque vous retirez le pied du moniteur.
5. Connecteur USB-A (port USB aval)	Branchement pour un périphérique USB. Prend en charge l'USB 3.1. Le port « CHARGE » accepte le rechargement rapide (page 23).
6. Logement pour câble antivol	Conforme au système de sécurité MicroSaver de Kensington.
7. Pied*1	Ajuste la hauteur et l'angle (inclinaison et rotation) du moniteur.
8. Serre-câbles	Recouvre les câbles du moniteur. Pour plus de détails concernant le montage du serre-câbles, voir « 6-3. Fixation/retrait du serre-câbles » (page 32).
9. Bouton d'alimentation principal	Met l'appareil sous tension ou hors tension. : Marche, ○ : Arrêt
10. Connecteur d'alimentation	Branchement du cordon d'alimentation.
11. Connecteur DVI	Se connecte à un dispositif externe muni d'une sortie DVI.
12. Connecteur HDMI	Se connecte à un dispositif externe muni d'une sortie HDMI.
13. Connecteur DisplayPort	Se connecte à un dispositif externe muni d'une sortie DisplayPort .
14. Connecteur USB-B (port USB amont)	Permet de connecter un câble USB lorsque vous utilisez un logiciel nécessitant une connexion USB, ou lorsque vous utilisez la fonction concentrateur USB.

*1 Il est possible de fixer un bras de support (ou un pied) en option en enlevant la partie du pied (reportez-vous à la section « [6-2. Fixer le bras en option](#) » ([page 31](#))).

1-3. Résolutions acceptées

Le moniteur prend en charge les résolutions suivantes.

● Avec un signal d'entrée numérique (DVI-D, DisplayPort, HDMI : signal du PC)

Résolution	Fréquence de pixels	Fréquence de balayage horizontal	Fréquence de balayage vertical
640 x 480	25,175 MHz	31,469 kHz	59,940 Hz
720 x 400	28,322 MHz	31,469 kHz	70,087 Hz
800 x 600	40,000 MHz	37,879 kHz	60,317 Hz
1024 x 768	65,000 MHz	48,363 kHz	60,004 Hz
1280 x 960	108,000 MHz	60,000 kHz	60,000 Hz
1280 x 1024	108,000 MHz	63,981 kHz	60,020 Hz
1600 x 1200	162,000 MHz	75,000 kHz	60,000 Hz
1680 x 1050	119,000 MHz	64,674 kHz	59,883 Hz
1680 x 1050	146,250 MHz	65,29 kHz	59,954 Hz
1920 x 1080	138,500 MHz	66,587 kHz	59,934 Hz
1920 x 1200 *1	154,000 MHz	74,038 kHz	59,950 Hz

*1 Résolution recommandée

● Avec un signal d'entrée numérique (HDMI : signal vidéo *2)

Résolution	Fréquence de pixels	Fréquence de balayage horizontal	Fréquence de balayage vertical
640 x 480	25,200 MHz	31,500 kHz	60,000 Hz
720 (1440) x 480i (4:3)	27,027 MHz	15,750 kHz	60,000 Hz
720 (1440) x 480i (16:9)	27,027 MHz	15,750 kHz	60,000 Hz
720 x 480p (4:3)	27,027 MHz	31,500 kHz	60,000 Hz
720 x 480p (16:9)	27,027 MHz	31,500 kHz	60,000 Hz
720 (1440) x 576i (4:3)	27,000 MHz	15,625 kHz	50,000 Hz
720 (1440) x 576i (16:9)	27,000 MHz	15,625 kHz	50,000 Hz
720 x 576p (4:3)	27,000 MHz	31,250 kHz	50,000 Hz
720 x 576p (16:9)	27,000 MHz	31,250 kHz	50,000 Hz
1280 x 720p	74,250 MHz	37,500 kHz	50,000 Hz
1280 x 720p	74,250 MHz	45,000 kHz	60,000 Hz
1920 x 1080i	74,250 MHz	28,125 kHz	50,000 Hz
1920 x 1080i	74,250 MHz	33,750 kHz	60,000 Hz
1920 x 1080p	74,250 MHz	27,000 kHz	24,000 Hz
1920 x 1080p	74,250 MHz	28,125 kHz	25,000 Hz
1920 x 1080p	74,250 MHz	33,750 kHz	30,000 Hz
1920 x 1080p	148,500 MHz	56,250 kHz	50,000 Hz
1920 x 1080p	148,500 MHz	67,500 kHz	60,000 Hz

*2 Pour afficher des signaux vidéo avec l'entrée de signal HDMI, vous devez au préalable modifier les réglages du moniteur. (Voir « [Format signal](#) » (page 26))

1-4. Modification des paramètres d'affichage PC

Si l'image ne s'affiche pas correctement après avoir raccordé le moniteur à un PC, suivez la procédure ci-dessous pour modifier les réglages d'affichage PC.

● Windows 10

1. Pour afficher le menu, faites un clic droit sur un emplacement quelconque du bureau, excepté sur les icônes.
2. À partir du menu affiché, cliquez sur « Paramètres d'affichage » pour ouvrir l'écran « Réglages ».
3. Si plusieurs moniteurs, dont l'écran de PC portable, sont connectés à l'ordinateur, sélectionnez « Étendre ces affichages » dans le menu « Plusieurs affichages » puis cliquez sur « Conserver les modifications » sur l'écran de confirmation. Après avoir modifié les réglages, sélectionnez le moniteur à partir du menu « Sélectionner et organiser l'affichage ».
4. En cochant l'option « Faire de cet affichage l'affichage principal » dans le menu « Plusieurs affichages », l'affichage du moniteur est corrigé.
5. Confirmez que la résolution recommandée du moniteur est définie dans le menu « Résolution » (le mot « (Recommandée) » doit être affiché après la résolution).
6. Pour modifier la taille des lettres et icônes, sélectionnez le niveau de grossissement souhaité dans le menu de mise à l'échelle (%).
7. Après avoir modifié ces réglages, si un message vous invitant à vous déconnecter s'affiche, déconnectez-vous puis reconnectez-vous.

● Windows 8.1 / Windows 7

* Avec Windows 8.1, cliquez sur la tuile du bureau sur l'écran de démarrage pour afficher le bureau.

1. Pour afficher le menu, faites un clic droit sur un emplacement quelconque du bureau, excepté sur les icônes.
2. À partir du menu affiché, cliquez sur « Résolution d'écran » pour ouvrir l'écran des réglages.
3. Si plusieurs moniteurs, dont l'écran de PC portable, sont connectés à l'ordinateur, sélectionnez « Étendre ces affichages » dans le menu « Plusieurs affichages » puis cliquez sur « Appliquer ». Sur l'écran de confirmation, cliquez sur « Conserver les modifications ».
4. Sélectionnez le moniteur dans le menu « Affichage », cochez l'option « Faire de cet affichage l'affichage principal », puis cliquez sur « Appliquer ». L'affichage du moniteur est alors corrigé.
5. Confirmez que la résolution recommandée du moniteur est définie dans le menu « Résolution » (le mot « (Recommandée) » doit être affiché après la résolution).
6. Pour modifier la taille des lettres et icônes, cliquez sur « Rendre le texte et d'autres éléments plus petits ou plus grands », sélectionnez la taille souhaitée dans l'écran des réglages, puis cliquez sur « Appliquer ».
7. Après avoir modifié les réglages, si un message vous invitant à vous déconnecter s'affiche, déconnectez-vous puis reconnectez-vous.

● macOS

1. Sélectionnez « Préférences Système » à partir du menu Apple.
2. Dans la fenêtre « Préférences Système », cliquez sur « Moniteurs ».
3. Si plusieurs moniteurs, dont l'écran de PC portable, sont connectés à l'ordinateur, ouvrez l'onglet « Disposition » et vérifiez que l'option « Moniteurs en miroir » n'est pas sélectionnée. Si c'est le cas, désélectionnez-la.
4. Sélectionnez l'onglet « Moniteur » et vérifiez que l'option « Réglage par défaut pour l'écran » de « Résolution » est sélectionnée. Si ce n'est pas le cas, sélectionnez-la. Cela définit la bonne résolution. Fermez le menu « Préférences Système ». Si plusieurs moniteurs, dont l'écran de PC portable, sont connectés à l'ordinateur, modifiez les réglages associés à chaque moniteur dans « Moniteur ».
5. Pour changer la résolution, sélectionnez « À l'échelle », choisissez une résolution dans la liste des résolutions (affichée sous forme de liste ou d'icônes) puis fermez le volet.

Chapitre 2 Réglages/configuration de base

Ce chapitre décrit les fonctions de base pouvant être configurées en appuyant sur les boutons sur la face avant du moniteur.

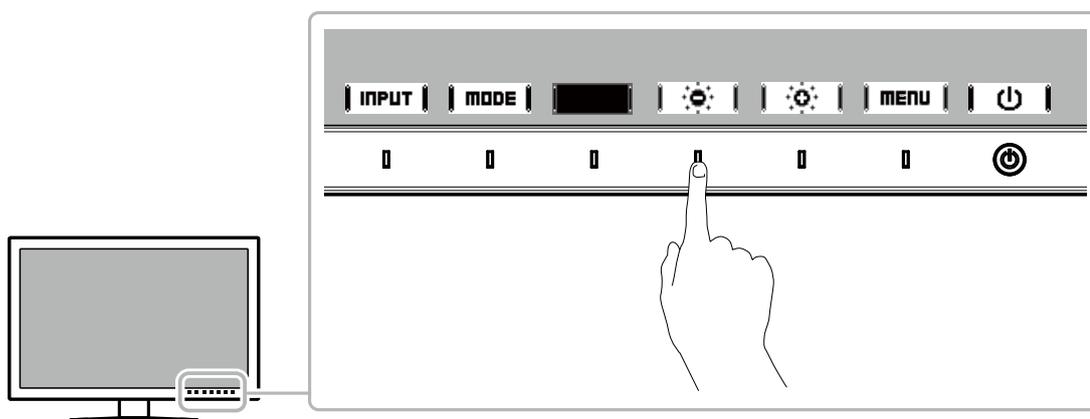
Pour les réglages avancés et les procédures de configuration en utilisant le menu de configuration, référez-vous à « [Chapitre 3 Réglages/configuration avancés](#) » (page 15).

2-1. Mode d'utilisation des boutons

1. Affichage du guide d'utilisation

1. Touchez n'importe quel bouton (sauf ).

Le guide d'utilisation s'affiche sur l'écran.



2. Configuration

1. Appuyez sur le bouton à configurer.

Le menu de configuration s'affiche.

2. Utilisez les boutons pour régler/configurer l'élément sélectionné, puis sélectionnez **| OK |** pour confirmer.

3. Quitter

1. Sélectionnez **| RETURN |** ou **| EXIT |** pour quitter le menu.

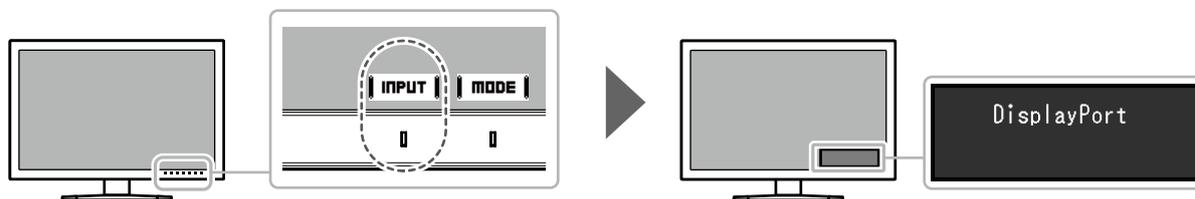
Remarque

- Le contenu de ce guide varie selon les menus ou états sélectionnés.
-

2-2. Commutation des signaux d'entrée

Lorsqu'un moniteur possède plusieurs entrées pour les signaux, il est possible de changer le signal à afficher à l'écran.

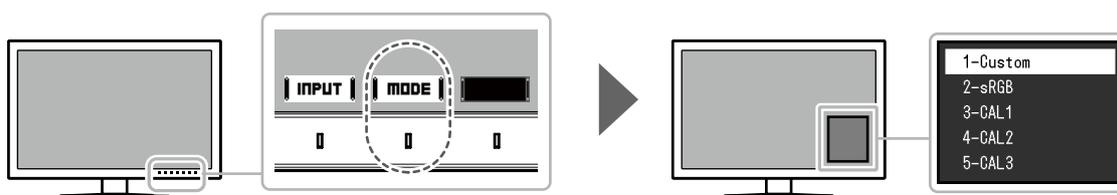
Appuyez sur n'importe quel bouton et sélectionnez **INPUT** pour sélectionner la borne de l'entrée que vous souhaitez afficher.



2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur)

Cette fonction permet de sélectionner facilement un mode d'affichage en fonction de l'utilisation du moniteur.

Appuyez sur n'importe quel bouton et sélectionnez **MODE** pour sélectionner le mode couleur que vous souhaitez utiliser.



● Modes d'affichage

Mode couleur	Objet
Standard Mode	Réglez la couleur à l'aide du menu de configuration du moniteur. Vous pouvez également régler l'affichage du moniteur à l'aide du logiciel de gestion des couleurs « ColorNavigator 7 ».
Custom	Sélectionnez les paramètres de configuration de votre choix.
sRGB	Adapté pour les associations de couleur avec les périphériques compatibles sRGB.
Advanced Mode	Règle l'affichage du moniteur à l'aide du logiciel de gestion des couleurs « ColorNavigator 7 ».
CAL1 CAL2 CAL3	Affiche l'écran réglé par ColorNavigator 7.

Remarque

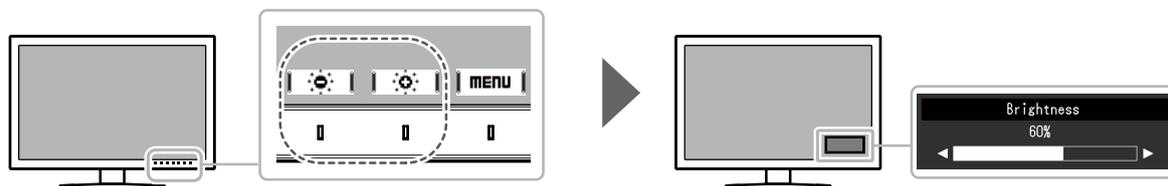
- Utilisez ColorNavigator 7 pour configurer le mode avancé (CAL1 à CAL3). Ces réglages ne peuvent pas être modifiés dans le menu de configuration du moniteur.
- Vous pouvez définir le mode couleur de chaque signal d'entrée.
- Vous pouvez désactiver des sélections spécifiques du mode couleur. Pour plus d'informations, voir « [Mode passer](#) » (page 24).

2-4. Réglage de la luminosité

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en fonction de l'environnement d'utilisation ou de vos préférences personnelles.

Réglages

De 0 % à 100 %



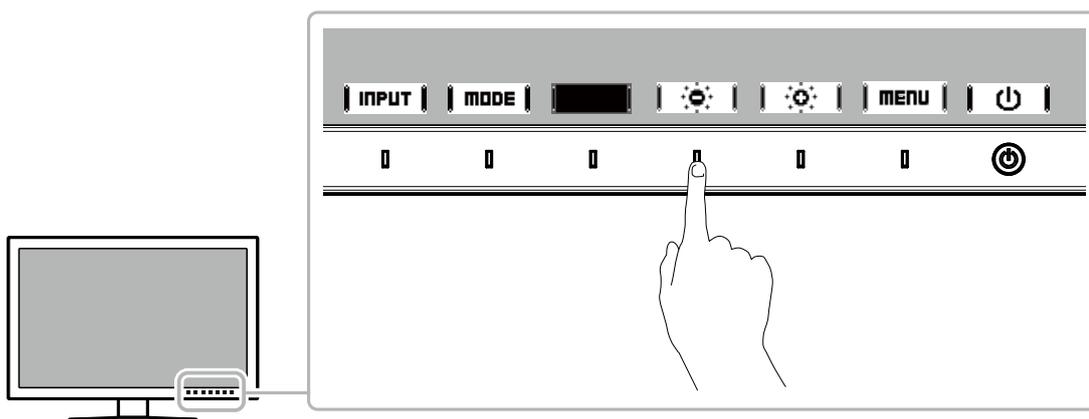
Chapitre 3 Réglages/configuration avancés

Ce chapitre traite des procédures de réglage et paramétrage avancées du moniteur à partir du menu de configuration. Pour les fonctions de configuration de base en utilisant les boutons sur la face avant du moniteur, voir « [Chapitre 2 Réglages/configuration de base](#) » (page 12).

3-1. Utilisation de base du menu de configuration

1. Affichage du menu

1. Touchez n'importe quel bouton (sauf )
Le guide d'utilisation s'affiche.

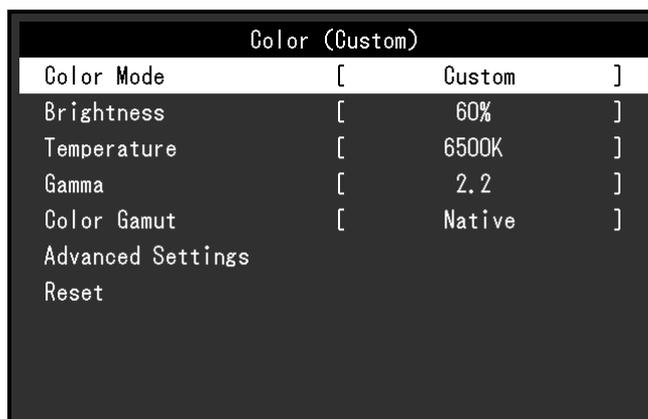


2. Sélectionnez **| MENU |**.
Le menu de configuration s'affiche.

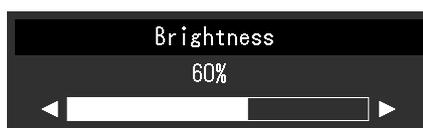


2. Réglage/configuration

1. Choisissez un menu à régler/configurer avec **| ▲ || ▼ |**, puis sélectionnez **| ENTER |**.
Le sous-menu s'affiche.



- Choisissez un élément à régler/configurer avec **| ▲ || ▼ |**, puis appuyez sur **| ENTER |**.
Le menu de réglage/configuration s'affiche.



- Réglez/configurez l'élément sélectionné avec **| ◀ || ▶ |**, puis sélectionnez **| OK |**.
Le sous-menu s'affiche.

La sélection de **| CANCEL |** en cours de réglage/configuration annulera la configuration/le réglage et restaurera l'état antérieur aux modifications.

3. Quitter

- Sélectionnez **| RETURN |**.
Le menu de configuration s'affiche.
- Sélectionnez **| EXIT |**.
Vous quittez le menu de configuration.

Remarque

- Le contenu de ce guide varie selon les menus ou états sélectionnés.

3-2. Fonctionnalités du menu de configuration

● Couleur

Lorsque l'écran s'affiche en Standard Mode (Custom / sRGB), vous pouvez ajuster les réglages de couleurs pour chaque mode couleur selon vos préférences.



Attention

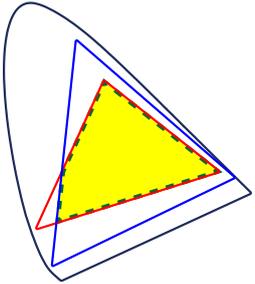
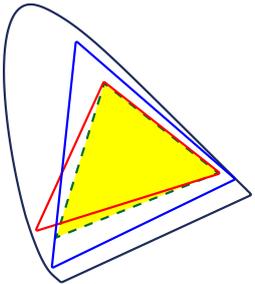
- Une même image peut apparaître dans des couleurs différentes selon les différences entre les moniteurs sur lesquels elle apparaît. Effectuez visuellement le réglage fin des couleurs lorsque vous accordez les couleurs sur différents moniteurs.

Remarque

- Utilisez les valeurs indiquées dans « K » et « % » à titre informatif uniquement.

Fonction	Réglages	Description
Mode couleur	Custom sRGB CAL1 CAL2 CAL3	Activez le mode de votre choix dans l'application du moniteur. Remarque • Pour obtenir des instructions pour changer de mode, voir « 2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur) » (page 13).

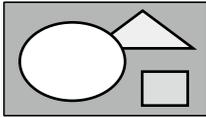
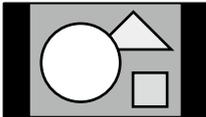
Fonction	Réglages	Description
Luminosité	De 0 % à 100 %	La luminosité de l'écran est réglée en changeant la luminosité du rétroéclairage (source de lumière provenant de la face arrière de l'écran LCD).
Température	Natif De 4 000 K à 10 000 K sRGB Utilis.	<p>La température de couleur peut être réglée.</p> <p>La température de couleur sert à exprimer la chromaticité du « blanc ». L'unité de cette valeur est le degré Kelvin (« K », en abrégé). L'écran devient rougeâtre à une faible température de couleur, et bleuâtre à une température de couleur élevée, comme la température d'une flamme.</p> <p>Indiquez une température de couleur en multiples de 100 K, ou sélectionnez un nom de norme.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque vous sélectionnez « Natif », la couleur originelle de l'écran LCD (Gain : 100 % pour chaque RGB) est affichée. • « Gain » vous permet d'effectuer un réglage plus avancé. Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ». • Les valeurs de gain prédéfinies sont configurées pour chaque valeur de paramétrage de la température de couleur.
Gamma	De 1,6 à 2,7 sRGB	<p>Régalez le gamma.</p> <p>La luminosité du moniteur varie selon le signal d'entrée. Cependant, le taux de variation n'est pas proportionnel au signal d'entrée. Le contrôle permettant de conserver l'équilibre entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est appelé « Correction gamma ».</p> <p>Configurez le gamma, ou sélectionnez un nom de norme.</p>
Gamme de couleurs	Natif sRGB	<p>Configurez la zone de reproduction des couleurs (gamme de couleurs).</p> <p>« Gamme de couleurs » désigne la gamme de couleurs qui peut être représentée. Différentes normes existent.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez « Natif » pour afficher la gamme de couleurs du moniteur. • Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs définie. Pour plus d'informations, voir « Découpage » (page 18).

Fonction		Réglages	Description
Réglages avancés	Nuance	De -100 à 100	Régalez la nuance. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée.
	Saturation	De -100 à 100	Régalez la saturation des couleurs. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée. Avec la valeur minimale (-100), l'écran devient monochrome.
	Découpage	Marche Arrêt	<p>Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs spécifiée conformément à « Gamme de couleurs » (page 17).</p> <ul style="list-style-type: none"> « Marche » La plage de couleurs affichables sur le moniteur est affichée avec précision, conformément à la norme. Les couleurs situées en dehors de la plage pouvant être affichée sont saturées. 
			<ul style="list-style-type: none"> « Arrêt » Affiche les couleurs en prenant en compte en priorité la gradation des couleurs plutôt que leur précision. Les sommets de la gamme de couleurs définie dans la norme se déplacent vers une plage pouvant être affichée par le moniteur. Les couleurs affichables les plus proches peuvent ainsi être affichées sur le moniteur. 
<p>— Gamme de couleurs affichables par le moniteur — Gamme de couleurs définie par la norme - - - Gamme de couleurs affichée à l'écran</p>			
		Remarque	<ul style="list-style-type: none"> Les schémas ci-dessus sont conceptuels et ne montrent pas la gamme de couleurs réelle du moniteur. Ce réglage peut être désactivé si « Natif » est sélectionné à « Gamme de couleurs » (page 17).
	Gain	De 0 % à 100 %	La luminosité de chaque composant de couleur rouge, vert et bleu est appelée gain. La nuance de « blanc » peut être modifiée par le réglage du gain. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée. La valeur du gain varie en fonction de la température de couleur. Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ».
	6 Couleurs	De -100 à 100	La nuance, la saturation et la luminosité peuvent toutes être réglées pour les couleurs magenta, rouge, jaune, vert, cyan et bleu.
Restaurer		OK Annulation	Réinitialise aux valeurs par défaut tous les réglages de couleur du mode couleur actuellement sélectionné.

● Signal

Les réglages des signaux sont utilisés pour configurer les paramètres avancés des signaux d'entrée, tels que la taille de l'écran d'affichage et le format de couleur.

Signal (HDMI)		
Picture Expansion	[Auto]
Input Color Format	[Auto]
Input Range	[Auto]
Noise Reduction	[Off]

Fonction	Réglages	Description
Agrandissement d'image	Auto* ¹ Plein écran Proportions Point par point	<p>La taille de l'écran affichée par le moniteur peut être modifiée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Auto » Le moniteur modifie automatiquement la taille de l'écran en fonction des informations sur la résolution et les proportions de l'image provenant du signal d'entrée. • « Plein écran » Affiche une image en plein écran. Les images sont distordues dans certains cas, car le taux d'agrandissement n'est pas nécessairement fixé verticalement et horizontalement. Quand un signal d'entrée vidéo (480 p/i, 576 p/i) est utilisé, l'image sera affichée en plein écran dans ses proportions 16:9 conservées. • « Proportions » Affiche une image en plein écran. Cependant, comme les proportions sont conservées, il est possible qu'une partie horizontale ou verticale de l'image soit coupée. Quand un signal d'entrée vidéo (480 p/i, 576 p/i) est utilisé, l'image sera affichée en plein écran dans ses proportions 4:3 conservées. • « Point par point » Affiche l'image à la résolution définie ou à la taille spécifiée par le signal d'entrée. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Exemples de réglages <ul style="list-style-type: none"> - Plein écran  <ul style="list-style-type: none"> - Proportions  <ul style="list-style-type: none"> - Point par point (signal d'entrée) 

*1 Activé uniquement lorsque les informations du signal d'entrée pour la détermination automatique du réglage sont détectées avec une entrée HDMI.

Fonction	Réglages	Description
Format couleur d'entrée	Auto ^{*2} YUV 4:2:2 YUV 4:4:4 RGB	L'espace colorimétrique du signal d'entrée peut être spécifié. Essayez de modifier ce paramètre si les couleurs ne sont pas affichées correctement. Normalement, sélectionnez « Auto ». Remarque • Non réglable pour une entrée DVI.
Plage d'entrée	Auto ^{*3} Totale Limitée (blanc 109 %) Limitée	Selon le périphérique externe, les niveaux de noir et de blanc du signal vidéo transmis au moniteur peuvent être limités. Si la plage du signal est limitée sur le moniteur, les noirs et les blancs sont ternes et le contraste est réduit. La plage de luminosité de ces signaux peut être étendue afin de correspondre au rapport de contraste exact du moniteur. • « Auto » Le moniteur reconnaît automatiquement la plage de luminosité des signaux d'entrée et affiche correctement les images. • « Totale » La plage de luminosité du signal d'entrée n'est pas étendue. • « Limitée (blanc 109 %) » La plage de luminosité du signal d'entrée est étendue de 16 - 254 (10 bits : 64 - 1 019) à 0 - 255 (10 bits : 0 - 1 023) pour affichage. • « Limitée » La plage de luminosité du signal d'entrée est étendue de 16 - 235 (10 bits : 64 - 940) à 0 - 255 (10 bits : 0 - 1 023) pour affichage.
Réduction du bruit	Marche Arrêt	Les parasites de petite taille qui apparaissent dans les zones sombres d'une image sont réduits. Utilisez cette fonction pour limiter le bruit et la rugosité sur les images. Remarque • Cette fonction ne peut être définie qu'avec une entrée HDMI. • La fonction de réduction du bruit peut dégrader les images détaillées.

*2 Activé uniquement lorsque les informations du signal d'entrée pour la détermination automatique du réglage sont détectées.

*3 Désactivé avec une entrée DVI

● Préférences

Les paramètres du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à des exigences personnelles.

Préférences		
Auto Input Detection	[Off]
Menu Rotation	[0°]
USB CHARGE Port	[Normal]
Power Save	[On]
Indicator	[4]
Beep	[On]
Input Skip		
Mode Skip		
Monitor Reset		

Fonction	Réglages	Description
Détection auto entrée	Arrêt Marche	<p>Lorsque cette fonction est définie sur « Marche », le moniteur reconnaît automatiquement le connecteur par lequel sont acheminés les signaux d'entrée afin que l'écran puisse être affiché. Lorsque le signal d'entrée du connecteur sélectionné disparaît, un autre signal s'affiche automatiquement.</p> <p>Lorsque cette fonction est définie sur « Arrêt », le moniteur affiche le signal du connecteur sélectionné, qu'un signal d'entrée soit émis ou non. Dans ce cas, sélectionnez le signal d'entrée à afficher en appuyant sur le bouton de commande (INPUT) situé sur la façade du moniteur.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque l'alimentation est mise sous tension/hors tension, le signal est automatiquement détecté, quel que soit le paramétrage de cette fonction.
Rotation du menu	0° 90°	<p>Cette fonction vous permet de changer l'orientation du menu « Réglages » afin qu'elle corresponde à celle de l'installation.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez l'écran du moniteur en mode portrait, la carte graphique prenant en charge l'affichage en mode portrait est requise. Lorsque vous placez le moniteur en mode portrait, les paramètres de votre carte graphique doivent être modifiés. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations. Si le moniteur se trouve dans la position portrait, faites-le pivoter après avoir tiré l'écran vers la position la plus haute du support et incliné l'écran vers le haut. 

Fonction	Réglages	Description
Port USB CHARGE	Normal Charge uniquement	<p>Le port USB « CHARGE » du moniteur, situé en aval, prend en charge le rechargement rapide USB 3.1. En modifiant ce paramètre à « Charge uniquement », les périphériques connectés au port « CHARGE » peuvent être rechargés plus rapidement qu'avec la configuration « Normal ».</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Avant de modifier ce paramètre, assurez-vous de l'achèvement de toutes les communications entre les périphériques USB connectés et l'ordinateur. Une modification du réglage interrompt temporairement toute communication. • Les périphériques connectés au port « CHARGE » doivent pouvoir prendre en charge le rechargement rapide. • Lorsque « Charge uniquement » est configuré, les échanges de données entre l'ordinateur et les périphériques connectés via le port « CHARGE » sont impossibles : les périphériques connectés ne fonctionnent donc pas. • Lorsque « Charge uniquement » est configuré, la recharge est possible, même si le moniteur et l'ordinateur ne sont pas connectés via un câble USB.
Veille	Marche Arrêt	<p>Cette fonction vous permet de paramétrer le moniteur en mode économie d'énergie, selon l'état d'un dispositif externe qui lui est connecté.</p> <p>Le moniteur passe en mode économie d'énergie environ 15 secondes après la fin de la détection d'un signal d'entrée. Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les images ne sont plus affichées à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quitter le mode économie d'énergie <ul style="list-style-type: none"> - S'il reçoit un signal d'entrée, le moniteur quitte automatiquement le mode économie d'énergie et revient au mode d'affichage normal. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Un message annonçant la transition est affiché 5 secondes avant le passage en mode économie d'énergie. • Lorsque vous n'utilisez pas le moniteur, mettez-le hors tension afin de réduire sa consommation d'énergie. • Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les périphériques connectés sur le port USB situé en aval continueront de fonctionner. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques connectés, y compris en mode économie d'énergie.
Indicateur	Arrêt De 1 à 7	Il est possible de définir la luminosité des boutons d'alimentation et de commande lorsque l'écran est affiché. (paramètre par défaut : 4)
Bip	Marche Arrêt	Vous pouvez activer un bip sonore pour signaler chaque fois qu'un bouton est appuyé.
Ignorer l'entrée	Passer -	<p>Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lorsque les signaux d'entrée sont commutés.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tous les signaux d'entrée ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».

Fonction	Réglages	Description
Mode passer	Passer -	Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lors de la sélection des modes. Utilisez cette fonction si les modes d'affichage sont limités ou si vous souhaitez éviter toute modification aléatoire de l'état d'affichage. Remarque • Tous les modes ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».
Réinit. moniteur	OK Annulation	Restaure tous les paramètres à leur valeur par défaut, hormis les paramètres du menu « Réglages administrateur ».

● Langues

Il est possible de choisir la langue d'affichage des menus et messages.

Réglages

Anglais, Allemand, Français, Espagnol, Italien, Suédois, Japonais, Chinois simplifié, Chinois traditionnel



● Informations

Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple :

Information	
ColorEdge CS2410	S/N: 00000001
Version	10000-10000-10000
Usage Time (h)	0
Input Signal	HDMI
	1920 X 1200
fH:	74.26 kHz
fV:	60.15 Hz
fD:	154.5 MHz

Chapitre 4 Réglages administrateur

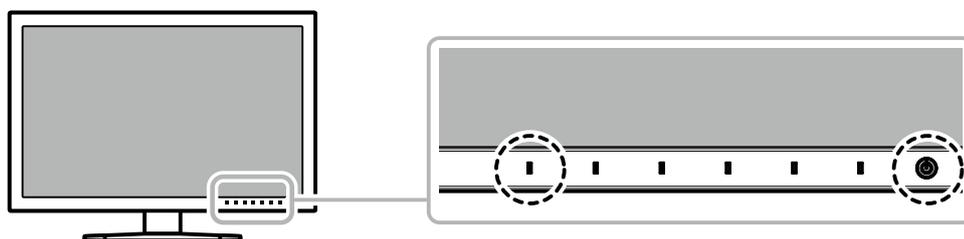
Ce chapitre décrit la procédure permettant de configurer le fonctionnement du moniteur à l'aide du menu « Réglages administrateur ».

Ce menu est réservé aux administrateurs. La configuration par ce menu n'est pas nécessaire dans le cadre d'une utilisation normale du moniteur.

4-1. Fonctionnalités de base du menu « Réglages administrateur »

1. Affichage du menu

1. Touchez  pour couper l'alimentation du moniteur.
2. Touchez  pendant au moins deux secondes tout en pressant l'interrupteur situé à l'extrémité gauche.



Le menu « Réglages administrateur » s'affiche.



2. Configuration

1. Choisissez un élément à paramétrer avec    , puis sélectionnez . Le menu de réglage/configuration s'affiche.



2. Configurez l'élément avec    , puis sélectionnez . Le menu « Réglages administrateur » s'affiche.

3. Appliquer et quitter

1. Sélectionnez « Appliquer », puis . Cette action permet de confirmer les paramètres et de quitter le menu « Réglages administrateur ».

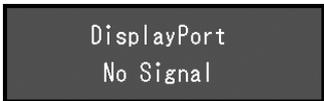
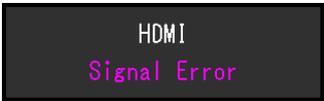
4-2. Fonctions du menu « Réglages administrateur »



Fonction	Réglages	Description	
Logo à l'écran	Arrêt Marche	Lorsque cette fonction est définie sur « Arrêt », le logo EIZO, affiché lorsque le moniteur est allumé, n'apparaît pas.	
Verrouillage	Arrêt Menu Tout	Afin d'éviter des modifications de configuration, il est possible de verrouiller les boutons de la face avant du moniteur. <ul style="list-style-type: none"> « Arrêt » (paramètre par défaut) Active tous les boutons. « Menu » Verrouille le bouton MENU. « Tout » Verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. 	
DP Power Save	Marche Arrêt	Lorsque vous remettez l'appareil sous tension ou que vous quittez le mode Veille pendant que le PC est connecté via le connecteur DisplayPort, les fenêtres et les icônes risquent d'être décalées. Dans ce cas, réglez cette fonction sur « Arrêt ».	
DUE Priority	Uniformity Brightness	Ce produit est doté de la fonction Digital Uniformity Equalizer (DUE) qui réduit les irrégularités d'affichage. La configuration de la fonction DUE peut être modifiée. <ul style="list-style-type: none"> « Uniformity » Priorité à la réduction des irrégularités d'affichage. « Brightness » Donne la priorité à des valeurs de luminosité et de contraste élevées. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous changez la configuration de la fonction DUE, le moniteur dont l'affichage est réglé doit être réétalonné. Recommencez le calibrage. 	
Format signal	DisplayPort	RGB/YUV RGB	Vous pouvez changer le type de signal pouvant être affiché par le moniteur. Pour afficher des signaux vidéo lors de l'utilisation du signal d'entrée HDMI, choisissez « Video ».
	HDMI	Video PC	

Chapitre 5 Dépannage

5-1. Aucune image

Problème	Cause possible et solution
1. Aucune image <ul style="list-style-type: none">Le témoin de fonctionnement ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none">Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.Activez le bouton d'alimentation principal sur la face arrière du moniteur.Touchez .Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la quelques minutes plus tard.
<ul style="list-style-type: none">Le témoin de fonctionnement s'allume en blanc.	<ul style="list-style-type: none">Augmentez la valeur de « Luminosité » et/ou « Gain » dans le menu de configuration (reportez-vous à la section « Couleur » (page 16)).
<ul style="list-style-type: none">Le témoin de fonctionnement s'allume en orange.	<ul style="list-style-type: none">Changez le signal d'entrée.Appuyez sur une touche du clavier ou faites bouger la souris.Vérifiez que le dispositif externe est sous tension.Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la.
<ul style="list-style-type: none">Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc.	<ul style="list-style-type: none">Ce problème peut se produire lorsqu'un dispositif externe est connecté via le connecteur DisplayPort. Connectez-le à l'aide du câble de signal spécifié par EIZO, éteignez le moniteur, puis allumez-le de nouveau.
2. Le message ci-dessous apparaît.	Ce message apparaît lorsque le moniteur fonctionne normalement, mais que le signal d'entrée n'est pas reçu correctement.
<ul style="list-style-type: none">Ce message s'affiche si aucun signal n'entre. <p>Exemple :</p> 	<ul style="list-style-type: none">Le message illustré à gauche risque de s'afficher, étant donné que certains dispositifs externes n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.Vérifiez que le dispositif externe est sous tension.Vérifiez que le câble de signal est correctement branché.Changez le signal d'entrée.Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la.Essayez de changer le « Format signal » dans le menu « Réglages administrateur » (voir « Format signal » (page 26)).
<ul style="list-style-type: none">Le message indique que le signal d'entrée est en dehors de la plage de fréquences spécifiée. <p>Exemple :</p> 	<ul style="list-style-type: none">Vérifiez que le dispositif externe est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (reportez-vous à la section « 1-3. Résolutions acceptées » (page 9)).Redémarrez le dispositif externe.Sélectionnez un réglage approprié en utilisant l'utilitaire de cartes graphiques. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations.

5-2. Problèmes d'image

Problème	Cause possible et solution
1. L'écran est trop lumineux ou trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez l'option « Luminosité » dans le menu de configuration pour régler la luminosité (voir « Couleur » (page 16)). Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Contactez le représentant local d'EIZO si l'écran devient sombre ou que l'image commence à vaciller.
2. Images rémanentes	<ul style="list-style-type: none"> Les images rémanentes sont un problème propre aux moniteurs LCD. Évitez d'afficher la même image pendant trop longtemps. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction de veille pour éviter d'afficher la même image pendant une trop longue période.
3. Des points verts/rouges/bleus/blanc restent à l'écran. / Des points défectueux restent à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Cela est dû aux caractéristiques de la dalle LCD et non pas à un dysfonctionnement.
4. Des motifs ou des marques de pression interférentes restent à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Affichez une image unie de couleur noire ou blanche sur tout l'écran. Cela peut régler le problème.
5. Du bruit apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> En branchant une source de signal de type HDCP, les images normales peuvent ne pas s'afficher immédiatement.
6. (Pour le signal d'entrée DisplayPort) Lorsque vous remettez l'appareil sous tension ou que vous quittez le mode Veille, les fenêtres et les icônes risquent d'être décalées.	<ul style="list-style-type: none"> Dans le menu « Réglages administrateur », réglez « DP Power Save » sur « Arrêt » (reportez-vous à la section « DP Power Save » (page 26)).
7. (Pour le signal d'entrée DisplayPort ou HDMI) Les couleurs à l'écran sont étranges.	<ul style="list-style-type: none"> Essayez de changer l'option « Format couleur d'entrée » dans le menu de configuration (voir « Format couleur d'entrée » (page 21)). Pour un signal d'entrée de type HDMI, essayez de changer l'option « Format signal » dans le menu « Réglages administrateur » (voir « Format signal » (page 26)).
8. L'image ne s'affiche pas sur toute l'étendue de l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Essayez de changer l'option « Agrandissement d'image » dans le menu de configuration (voir « Agrandissement d'image » (page 20)). Pour un signal d'entrée de type HDMI, vérifiez si l'option « Format signal » est réglée sur « PC » dans le menu « Réglages administrateur » (reportez-vous à la section « Format signal » (page 26)). La résolution est-elle configurée sur la résolution recommandée (1920 x 1200) ? Pour des détails sur la configuration, consultez le manuel de l'utilisateur de la carte graphique.

5-3. Autres problèmes

Problème	Cause possible et solution
1. Le menu de configuration et le menu de mode ne s'affichent pas	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que la fonction de verrouillage des boutons de commande fonctionne (voir « Verrouillage » (page 26)).• Les boutons de contrôle sont bloqués lorsque la fenêtre principale de ColorNavigator 7 s'affiche. Quittez le logiciel.
2. Le moniteur connecté à l'aide d'un câble USB n'est pas détecté. / Le périphérique USB connecté au moniteur ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que le câble USB est correctement connecté (voir « 6-6. Utilisation de la fonction concentrateur USB » (page 38)).• Si un périphérique est connecté sur le port « CHARGE », vérifiez les réglages du « Port USB CHARGE » (reportez-vous à la section « Port USB CHARGE » (page 23)). S'il est réglé sur « Charge uniquement », le périphérique externe ne fonctionne pas.• Essayez de changer de port USB sur le dispositif externe.• Essayez un port USB différent sur le moniteur.• Redémarrez le dispositif externe.• Si les périphériques fonctionnent correctement lorsque le dispositif externe et les périphériques sont connectés directement, contactez votre représentant EIZO local.• Vérifiez que le dispositif externe et le système d'exploitation sont compatibles avec les spécifications USB. (Pour la compatibilité USB de chaque appareil, veuillez contacter les fabricants respectifs.)• Selon le contrôleur hôte USB 3.1 que vous utilisez, les périphériques USB connectés peuvent ne pas être reconnus correctement. Effectuez la mise à jour vers le périphérique USB 3.1 le plus récent du fabricant ou branchez le moniteur sur le port USB 2.0.• Vérifiez la configuration USB dans le BIOS du dispositif externe lorsque vous utilisez Windows. (consultez le manuel de l'utilisateur du dispositif externe pour plus de détails.)
3. Absence de sortie son.	<ul style="list-style-type: none">• Ce produit n'est pas équipé d'un haut-parleur.

Chapitre 6 Références

6-1. Retrait du pied

Le pied de ce produit peut être retiré.

Attention

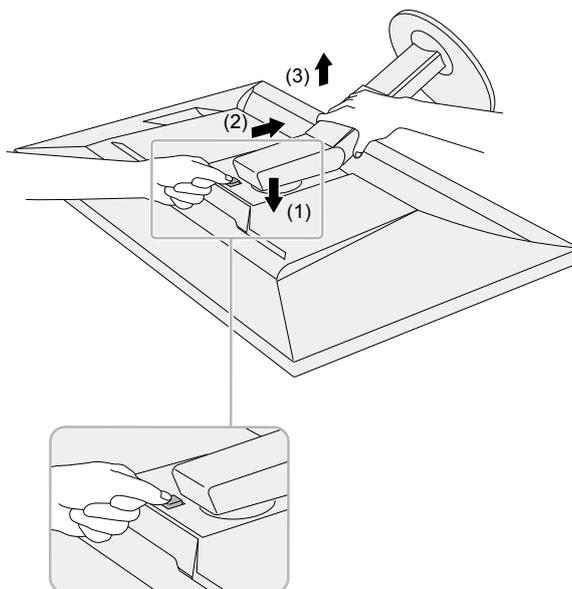
- Évitez de déplacer de haut en bas le pied retiré. Cela risquerait en effet de blesser la personne concernée ou d'endommager l'équipement.
- Étant donné que le moniteur et le pied sont lourds, veillez à ne pas les laisser tomber, car vous risquez de vous blesser ou d'endommager l'équipement.

1. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.

2. Retirez le pied.

Maintenez enfoncé le bouton de verrouillage (1), attrapez fermement le support du pied puis coulissez le pied dans le sens de la base du pied (2).

Une fois que l'attache qui maintient le pied en place est détachée, retirez le pied (3).



6-2. Fixer le bras en option

Il est possible de fixer un bras de support (ou un pied) en option en enlevant la partie du pied. Veuillez consulter notre site internet pour trouver le bras (ou le pied) en option approprié.

www.eizoglobal.com

Attention

- Pour fixer un bras ou un pied, veuillez suivre les instructions de leur manuel d'utilisateur respectif.
- Pour utiliser le bras ou le pied d'un autre constructeur, veuillez d'abord vous assurer des points suivants, puis choisissez-en un qui soit conforme au standard VESA. Pour fixer le bras ou le pied, utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit.
 - Espace entre les trous de vis : 100 mm x 100 mm
 - Dimensions externes de la partie de montage VESA du bras ou du socle : 122 mm x 122 mm ou moins
 - Épaisseur de plaque : 2,6 mm
 - Doit être suffisamment résistant pour supporter le poids du moniteur (sans le pied) et les éléments, tels que les câbles.
- Fixez un bras ou un pied de telle manière à ce qu'il soit conforme aux angles d'inclinaison du moniteur.
 - Vers le haut : 45°, vers le bas : 45°
- Connectez les câbles une fois le bras ou le pied fixé.
- Étant donné que le moniteur et le bras ou le pied sont lourds, veuillez à ne pas les laisser tomber, car vous risquez de vous blesser ou d'endommager l'équipement.
- Pour installer le moniteur en mode « portrait », tourner l'écran du moniteur à 90 ° dans le sens des aiguilles d'une montre.

Fixation du bras (ou pied) en option

1. Fixez le bras ou le pied sur le moniteur.

Pour fixer le bras ou le pied, utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit.

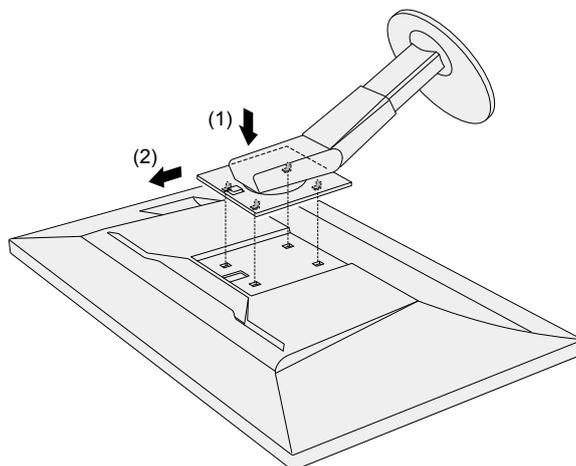
Fixer le pied d'origine

1. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.

2. Retirez les vis de fixation sur le bras (ou le pied) en option, puis retirez le bras (ou pied) en option.

3. Fixez le pied d'origine.

Insérez les quatre attaches du pied dans les trous carrés situés sur le panneau arrière (1), puis faites glisser le pied vers la partie supérieure du moniteur jusqu'à ce vous entendiez un clic (2).

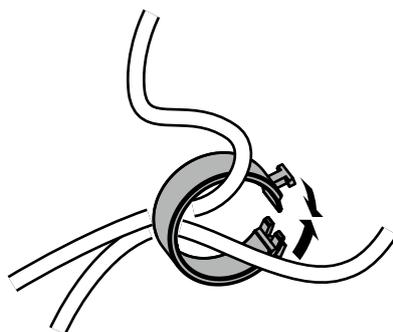


6-3. Fixation/retrait du serre-câbles

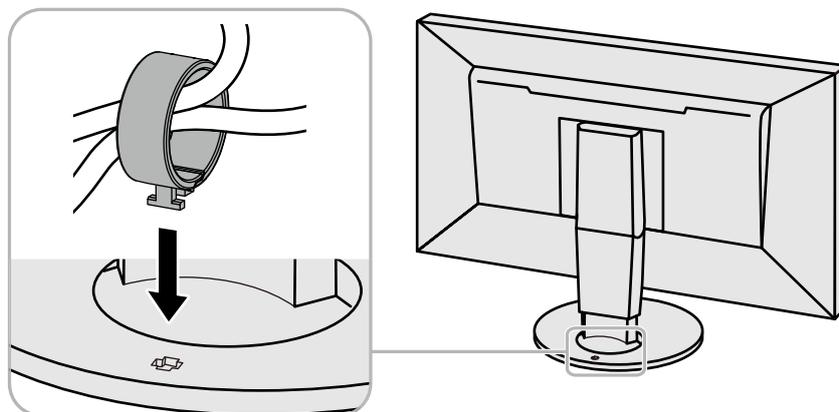
Un serre-câbles est fourni avec ce produit. Utilisez le serre-câbles pour ordonner les câbles connectés au moniteur.

Procédure de fixation

1. Faites passer les câbles par le serre-câbles.
2. Fermez le serre-câbles.



3. Dans cette situation, insérez le serre-câbles dans le pied.



Remarque

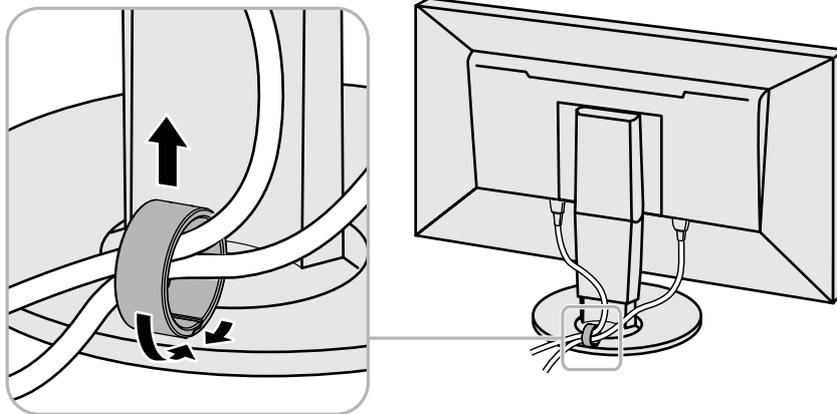
- Le serre-câbles peut être inséré soit perpendiculairement, soit parallèlement au pied. Modifiez l'orientation du serre-câbles selon le sens des câbles.



Procédure de retrait

1. Fermez le serre-câbles.

2. Dans cette situation, retirez le serre-câbles du pied.

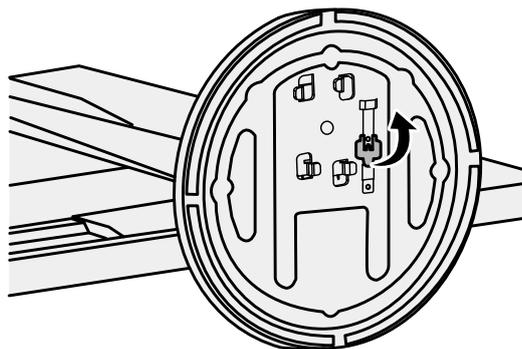


6-4. Retrait / fixation de la base

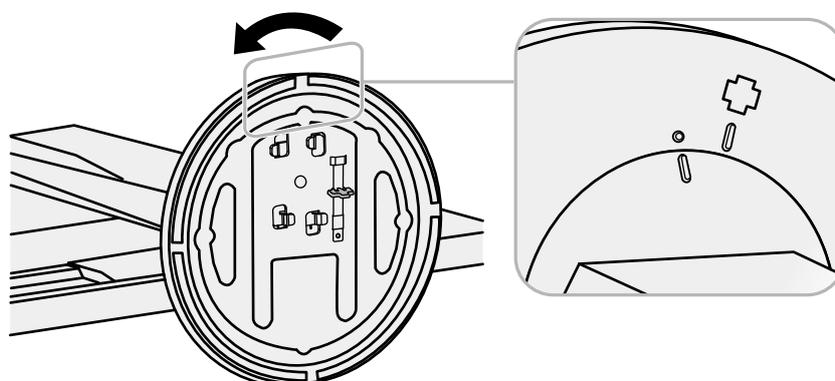
Procédure de retrait

Pour retirer la base fixée lors de l'installation, procédez comme suit.

1. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.
2. Relevez le levier sous la base.



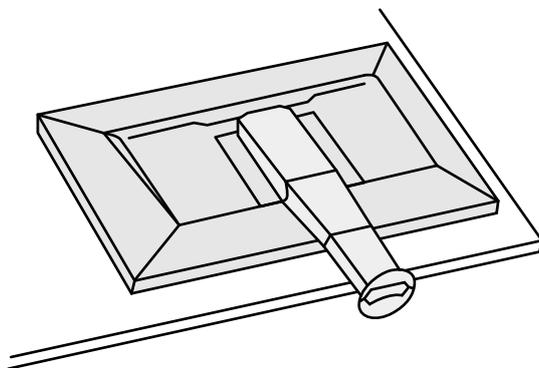
3. Faites pivoter la base dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour la retirer.



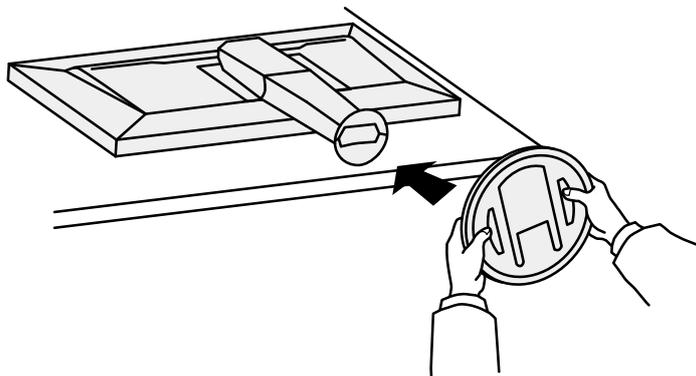
Procédure de fixation

Pour fixer de nouveau la base au moniteur, procédez comme suit.

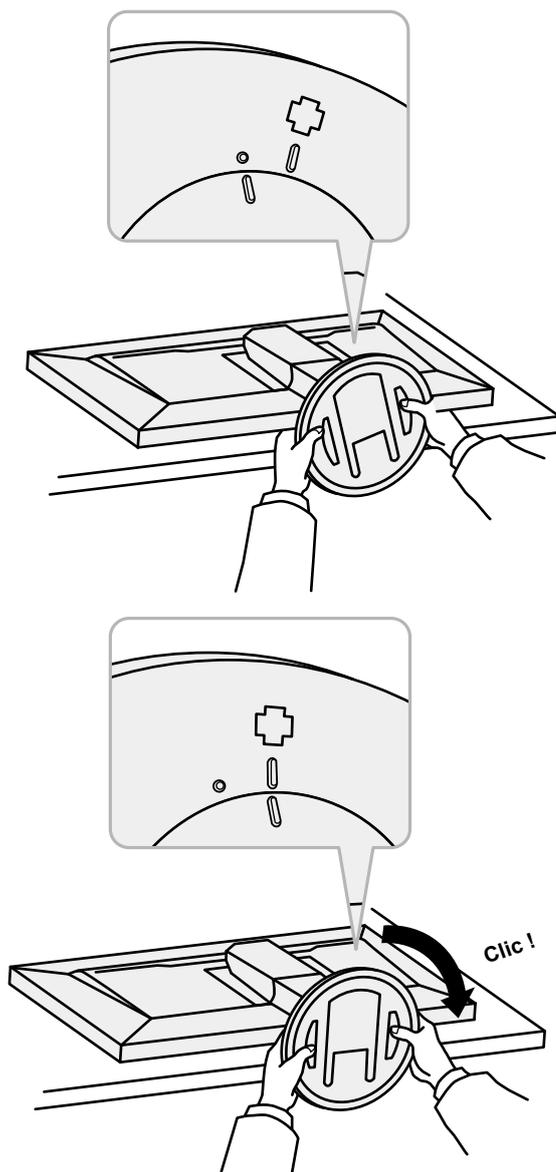
- 1. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.**



- 2. Fixez la base sur le support du socle.**



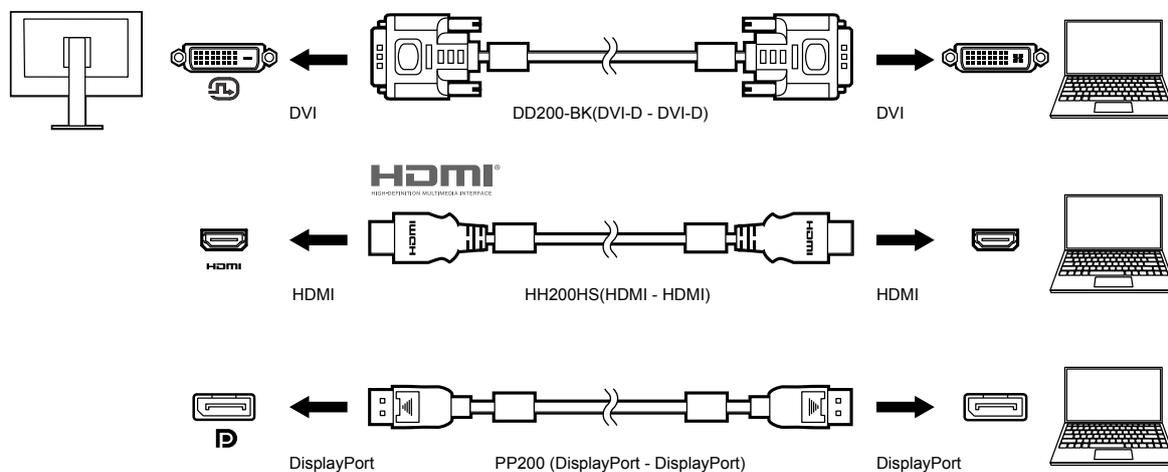
3. Faites pivoter la base dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



6-5. Connecter plusieurs dispositifs externes

Ce produit vous permet de connecter plusieurs dispositifs externes et d'alterner l'affichage de chacun d'entre eux.

Exemples de connexion



Remarque

- Le signal d'entrée change à chaque fois que l'on appuie sur le bouton de commande (**INPUT**) situé sur la façade du moniteur. Pour plus d'informations, voir « [2-2. Commutation des signaux d'entrée](#) » (page 13).
- Le connecteur par lequel les signaux sont envoyés est automatiquement reconnu et les images sont affichées à l'écran en conséquence. Pour plus d'informations, voir « [Détection auto entrée](#) » (page 22).
- Si le connecteur de votre dispositif externe est de type Thunderbolt 3/USB Type-C, utilisez un câble de conversion USB Type-C - DisplayPort.

6-6. Utilisation de la fonction concentrateur USB

Ce moniteur est doté d'un concentrateur USB. Il fonctionne en tant que concentrateur USB lorsqu'il est connecté à un dispositif externe compatible avec le protocole USB, et il permet de connecter plusieurs périphériques USB.

● Procédure de connexion

1. Connectez le câble USB entre le port USB en aval du dispositif externe et le port USB en amont du moniteur.



Pour connaître les emplacements du port USB amont du moniteur, reportez-vous à la section « [Arrière](#) » (page 8).

2. Connectez le périphérique USB au port USB en aval du moniteur.

Attention

- Ce moniteur risque de ne pas fonctionner selon le dispositif externe utilisé, le système d'exploitation ou les périphériques utilisés. Concernant la compatibilité USB des dispositifs externes, veuillez contacter leurs fabricants respectifs.
- Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les périphériques connectés sur le port USB situé en aval continueront de fonctionner. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques connectés, y compris en mode économie d'énergie.
- Lorsque le moniteur est hors tension, un périphérique connecté au port USB en aval ne fonctionnera pas.
- Lorsque l'option « Charge uniquement » a été sélectionnée dans le menu « Préférences » pour le « Port USB CHARGE », un périphérique externe ne fonctionne pas s'il est connecté au port « CHARGE » (reportez-vous à la section « [Port USB CHARGE](#) » (page 23)).
- Assurez-vous que la communication entre tous les périphériques connectés au moniteur et le dispositif externe est terminée avant de modifier les options du paramètre « Port USB CHARGE ». Une modification du réglage interrompt temporairement toute communication.

Remarque

- Ce produit prend en charge le protocole USB 3.1 Gen 1. En connectant des périphériques compatibles avec le protocole USB 3.1 Gen 1, la communication de données à haute vitesse est possible (uniquement si le câble USB servant à raccorder le dispositif externe et le périphérique est compatible avec le protocole USB 3.1 Gen 1).
- Le port USB « CHARGE », situé en aval, accepte également le rechargement rapide. Vous pouvez ainsi recharger rapidement votre smartphone ou votre tablette.
- Si le connecteur de votre dispositif externe est de type Thunderbolt 3/USB Type-C, utilisez un câble de conversion USB Type-C - Type-A.

6-7. Spécifications

Dalle LCD	Type	IPS (anti-reflets)		
	Rétroéclairage	LED		
	Taille	61,1 cm (24,1 pouces)		
	Résolution	1920 points x 1200 lignes		
	Taille d'affichage (H x V)	518,4 mm x 324,0 mm		
	Pas entre les pixels	0,270 mm x 0,270 mm		
	Densité de pixels	94 ppp		
	Nombre de couleurs affichées	Environ 16,77 millions de couleurs (pour des couleurs de 8 bits)		
	Angle de vision (H x V, cas typique)	178 ° / 178 °		
	Rapport de contraste (cas typique)	1000 : 1 (lorsque « DUE Priority » est réglé sur « Brightness »)		
	Temps de réponse (cas typique)	Gris-à-gris : 14 ms		
	Affichage de la gamme de couleurs (cas typique)	Couverture sRGB 100 %, proportions NTSC : 79 %		
Signaux vidéo	Bornes d'entrée	DisplayPort 1.1a (compatible HDCP 1.3) x 1, HDMI (compatible HDCP 1.4, Deep Color)*1 x 1, DVI (compatible Single Link, HDCP 1.4) x 1 *1 N'est pas compatible avec la fonction HDMI CEC (fonction de contrôle mutuel).		
	Fréquence de balayage horizontal	DisplayPort : de 26 kHz à 78 kHz HDMI (mode Vidéo) : de 15 kHz à 68 kHz HDMI (mode PC) : de 26 kHz à 78 kHz DVI : de 26 kHz à 78 kHz		
	Fréquence de balayage vertical	DisplayPort : De 23 Hz à 63 Hz (Pour 720 x 400 : de 69 Hz à 71 Hz) HDMI (mode Vidéo) : de 23 Hz à 61 Hz HDMI (mode PC) : de 23 Hz à 63 Hz HDMI (pour 720 x 400) : de 69 Hz à 71 Hz DVI : De 23 Hz à 63 Hz (Pour 720 x 400 : de 69 Hz à 71 Hz)		
	Mode de synchronisation de trame	entre 23,75 Hz et 30,5 Hz, entre 47,5 Hz et 61,0 Hz		
	Fréquence de pixels (max.)	164 MHz		
	USB	Port	Amont	USB-B (USB3.1 Gen1) x 1
Aval			USB-A (USB3.1 Gen1) x 3 (Le port « CHARGE » accepte le rechargement rapide)	
Standard		Spécification USB révision 3.1 Gen 1		
Vitesse de communication		5 Gb/s (excellent), 480 Mb/s (élevée), 12 Mb/s (complet), 1,5 Mb/s (basse)		
Alimentation		Aval	USB-A (USB3.1 Gen1) : 900 mA maximum par port USB-A (port « CHARGE ») : Normal : 1500 mA maximum par port, rechargement uniquement : 2100 mA maximum par port	

Alimentation	Entrée		100-240 V CA ± 10 %, 50/60 Hz 0,60 A à 0,30 A
	Consommation électrique maximale		57 W ou moins
	Mode Veille		0,7 W ou moins (s'applique lorsque le système d'exploitation passe en mode veille ou que la mise hors tension du moniteur est activée, lorsque le moniteur dispose uniquement d'un signal d'entrée DisplayPort, lorsque le paramètre « Détection auto entrée » est défini sur « Arrêt », lorsqu'aucun périphérique USB n'est connecté et lorsque le paramètre « Port USB CHARGE » est défini sur « Normal »)
	Mode « veille »		0,6 W ou moins (lorsque le paramètre « Détection auto entrée » est défini sur « Arrêt », lorsqu'aucun périphérique USB n'est connecté, lorsque le paramètre « Port USB CHARGE » est défini sur « Normal » et lorsque le paramètre « DP Power Save » est défini sur « Marche »)
Spécifications physiques	Dimensions externes	Hauteur minimale	554,4 mm x 396 mm x 245 mm (L x H x P) (Inclinaison : 0°)
		Hauteur maximale	554,4 mm x 558 mm x 265 mm (L x H x P) (Inclinaison : 35°)
	Dimensions externes (sans le pied)		554,4 mm x 362 mm x 64 mm (L x H x P)
	Poids net		Environ 7,9 kg
	Poids net (sans le pied)		Environ 5,1 kg
	Hauteur réglable		155 mm (à une inclinaison de 0°)
	Inclinaison		Vers le haut : 35 °, vers le bas : 5 °
	Rotation		344°
	Rotation verticale		90° dans le sens horaire
Environnement d'exploitation requis	Température		De 0 °C à 35 °C
	Humidité		Entre 20 % et 80 % d'humidité relative. (aucune condensation)
	Pression de l'air		Entre 540 hPa et 1060 hPa
Exigences relatives au transport/à l'environnement de stockage	Température		De -20 °C à 60 °C
	Humidité		Entre 10 % et 90 % d'humidité relative. (aucune condensation)
	Pression de l'air		Entre 200 hPa et 1060 hPa

● Accessoires

Pour obtenir les dernières informations sur les accessoires, consultez notre site internet (www.eizoglobal.com).

Annexe

Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos USB Power Delivery Trident sont des marques déposées de USB Implementers Forum, Inc.



DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, Macintosh et ColorSync sont des marques déposées d'Apple Inc.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit a été créée par Ricoh Industrial Solutions Inc.

Informations sur les Interférences Radioélectriques

For U.S.A., Canada Only

FCC Supplier's Declaration of Conformity

We, the Responsible Party

EIZO Inc.

5710 Warland Drive, Cypress, CA 90630

Phone: (562) 431-5011

declare that the product

Trade name: EIZO

Model: ColorEdge CS2410

is in conformity with Part 15 of the FCC Rules. Operation of this product is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- * Reorient or relocate the receiving antenna.
- * Increase the separation between the equipment and receiver.
- * Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- * Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note

Use the attached specified cable below or EIZO signal cable with this monitor so as to keep interference within the limits of a Class B digital device.

- AC Cord
- Shielded Signal Cable (enclosed)

Canadian Notice

This Class B information technology equipment complies with Canadian ICES-003.
Cet équipement informatique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

